FA KICK

Portal Fudbalske Akademije

Vizija sistema

Verzija 1.0

Pregled izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Opis** | **Autor** |
| 15.03.2021 | 1.0 | Revizija | Nedzad |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

1. Cilj dokumenta 4

2. Opseg dokumenta 4

3. Reference 4

4. Pozicioniranje proizvoda 4

4.1 Poslovne mogućnosti 4

4.2 Postavka problema 4

4.3 Postavka pozicije proizvoda 4

5. Opis korisnika 5

5.1 Opis potencijalnog tržišta 5

5.2 Profili korisnika 5

5.3 Opis okruženja 6

5.4 Osnovne potrebe korisnika 6

5.5 Alternative i konkurencija 7

6. Opis proizvoda 7

6.1 Perspektiva proizvoda 7

6.2 Pregled mogućnosti 8

6.3 Pretpostavke i zavisnosti 8

6.4 Cena 8

6.5 Licenciranje i instalacija 9

7. Funkcionalni zahtevi 9

7.1 Prijavljivanje na sistem 9

7.2 Unos, prikaz i ažuriranje osnovnih podataka o samoj fudbalskoj akademiji 9

7.3 Kreiranje, unos,prikazivanje, ažuriranje i brisanje članova akademije (fudbalera) i koordinatora 9

7.4 Kreiranje kampa i dodela koordinatora kampovima 9

7.5 Pretraživanje željenih kampova 9

7.6 Unos,prikaz i ažuriranje podataka o napretku igrača na akademiji 9

7.7 Arhiviranje kampova i mogućnost ostavljanja ocene na kamp akademije 10

8. Ograničenja 10

9. Zahtevi u pogledu kvaliteta 10

10. Prioritet funkcionalnosti 10

11. Nefunkcionalni zahtevi 10

11.1 Zahtevi u pogledu standardizacije 10

11.2 Sistemski zahtevi 10

11.3 Zahtevi u pogledu performansi 10

11.4 Zahtevi u pogledu okruženja 11

12. Dokumentacija 11

12.1 Korisničko uputstvo 11

12.2 *Online* uputstvo 11

12.3 Uputstvo za instalaciju i konfigurisanje 11

12.4 Pakovanje proizvoda 11

Vizija sistema

# Cilj dokumenta

Cilj ovog dokumenta je definisanje zahteva visokog nivoa FA KICK portala u pogledu potreba krajnjih korisnika.

# Opseg dokumenta

Dokument se odnosi na FA KICK portal koji će biti razvijen od strane NWDTeam-a. FA KICK predstavlja skraćenicu za web sajt fudbalske akademije kick(udarac na engleskom). Namena sistema je efikasno prezentovanje, kreiranje i održavanje sadržaja vezanih za rad jedne fudbalske akademije.

# Reference

Spisak korišćene literature:

1. FA KICK – Predlog projekta, NWDteam-FA KICK-01, V1.0, 2021, NWDeam.
2. FA KICK – Planirani raspored aktivnosti na projektu, V1.0, 2021, NWDeam.
3. FA KICK – Plan realizacije projekta, V1.0, 2021, NWDeam.

# Pozicioniranje proizvoda

## Poslovne mogućnosti

FA Kick predstavvlja Web portal čija je namena prezentovanje, kreiranje, i održavanje vezanih za rad jedne fudbalske akademije.Sadržaji kojima se karakteriše predstavljane jedne fudbalske akademije jesu

osnovni podaci o trenažnim objektima,podaci o samim kampovaima koje će akademija da održava,a kasnije pri logovanju i podaci o samim koordinatorima u radu i članovima akademije(odnosno fudbalerima).Takođe bitni su podaci koji će predstavljati ocene napretka igrača na kampu.

FA KICK neće obrađivati domen plaćanja usluga akademije koje se neće vršiti onlajn,već samo omogućava prijave za kamp kao i posmatranje svog napretka unutar akadeimije.

## Postavka problema

|  |  |
| --- | --- |
| *Problem je* | Postojeće Web aplikacije fudbalskih akademija ne omogućavaju korisnicima da adekvatno prate svoj napredak,kao ni da imaju šansu da se prijave na neke edukacione smerove. |
| *Pogađa* | Članove fudbalske akademije |
| *Posledice su* | Otežano praćenje rada članova fudbalske akademije |
| *Uspešno rešenje će* | Obezbediti konzistentan i ažuran rad pogotova trenera koji će adekvatno obavestiti korisnike o svom napretku i statusu u akademiji. |

## Postavka pozicije proizvoda

|  |  |
| --- | --- |
| *Proizvod je namenjen* | Posetiocima fudbalske akademije,trenerima akademije kao i članovima fudbalske akademije |
| *Koji* | upravljaju, rade i interesuju se za aktivnosti  fudbalske akademije |
| *Proizvod je* | Web aplikacija. |
| *Koja* | omogućava standardizovan unos podataka o  novim fubalskim kampovima kao i prijave za kampove i mogućnost pregledanja napretka koji  se odnosi na članova kampa |
| *Za razliku od* | Postojećih fudbalskih aplikacija sa nekonzistentnim i neažurnim obaveštavanjem o samom napretku igrača. |
| *Naš proizvod će* | obezbediti ažurne i konzistentne informacije o kampovima kao i mogućnost da članovi redovno dobijaju informacije o svom napretku. |

# Opis korisnika

U ovom odeljku opisani su korisnici FA KICK sistema. Postoje 3 tipa korisnika: administrator portala, koordinator u radu na fudbalskim kampovima(trener),koordinator u radu na edukacionim kampovima(profesori),članovi akademije,i posetioci sajta fudbalske akademije.

## Opis potencijalnog tržišta

Potencijalni korisnici sistema su pojedinci sa osnovnim poznavnjem rada na računaru i osobe koje poseduju neku vrstu personalnog uređaja i pristup internetu.

Početna verzija sajta fudbalske akademije biće namenjena kao olakšavajuće sredstvo interakcije između korisnika i trenera u fudbalskoj akademiji KICK.U slučaju interesovanja moguće je proširiti primenu i na druge fudbalske akademije,i korišćenje u drugim fudbalskim akademijama.Bitan faktor će biti grafički dizajn kako bi što bolje pokazale osobenosti samog sajta,i kako bi svaka instanca portala mogla da ima svoj pečat.

Dizajn portala će biti što je moguće više zasnovan na podacima koji se čuvaju u bazi podataka što će omogućiti jednostavne modifikacije nakon instalacije sistema.

## Profili korisnika

***Korisnik:***

***1.Admin***

***2.Neregistrovani korisnik(posmatrač)***

***3.Registrovani korisnik(fudbaler)***

***4.Koordinator u radu kampu(za fudbalske kampove i za edukacione,takođe registrovani korisnik).***

* ***Neregistrovani korisnici***

Korisnici ce prvo moci da pristupe sajtu kao neaktivni korisnici gde ce se nalaziti razni kampovi kojima mogu pristupiti, samo ako se uloguju.Logovanje ce omoguciti korisnicima da se uloguju kao igraci ili kao koordinatori.Koordinatora će biti dva tipa:prvi za fudbalske kampove a drugi za edukativne kampove,koji će biti dostupni samo onim korisnicima koji izaberu full-time kamp.Dakle imaće samo uvid u sve opcije koje nude kampovi,što uključuje sve kurseve kao i u objekte u kojima će se kursevi održavati.

* ***Registrovani korisnici(fudbaleri)***

Registrovani korisnici će imati mogućnost prijave na kampove,na koje će dobijati odgovore u zavisnosti od određenih parametara(broja mesta..).Ako bude prihvaćen taj kamp će biti dodat u korisinikovu listu kampova koja će pokazivati sve kampove u kojima on učestvuje kao i cenu.Korisnik će moći da se i odjavi sa kampa kao i da vidi ko su sve prijavljeni drugi korisnici na kampu.Moći će i da vide beleške i obaveštenja od koordinatora u smislu njihovog napretka na kampu.Biće nekoliko vrsta kampova:

1.Full time kamp (kamp u toku cele godine)

2. Probe (mesečni kamp)

3.Dvonedeljni kamp (kamp na kom se posvećuje pažnja određenjom aspektu).

Fudbalski kampovi će imati interval trajanja.

Ako se prijave na full time kamp imaće i mogućnost edukacije u toku cele godine,gde će takođe biti više smerova edukacije(jezički,prirodnjački,muzički).

Korisnici će takođe moći da dodaju razne ocene rada na kampovima kojim su prisustvovali(arhivirani kampovi).Takođe će imati olakšicu u navigaciji kroz sajt gde će im biti omogućeno pretraživanje kampova.

* ***Koordinatori u radu***

Koordinatora u radu biće dva tipa:koordinator za fubdalski kamp i za edukacioni kamp.

Koordiantori za fudbal će biti zaduzeni za jedan ili vise kampova(oni kordinatori za fudbal ce biti zaduzeni za fudbaske kampove,a koordinatoru za edukaciju za edukacione),i imaće listu kampova kojih vode,i takođe će moći da ažuriraju neke informacije o kampu .Takođe će moći da imaju mogućnost da otklone nekog učesnika iz kampa.Imaće mogućnost vođenja nekih zapisa,koje će ili biti privatni ili javni,i mogućnost ocenjivanja trenuntnog rada korisnika kampa.

* ***Administrator***

Administrator će imati mogućnost dodavanja novih kampova,kao i odbravati prvobitne prijave,ali takođe obrisati prijavljene korisnike(uključujući i koordinatore).Administrator će imati mogućnost menjanja imidža početne stranice(u vidu promene slika,boja,itd..).Administrator će takođe dodeljivati odgovarujće koordinatore odgovarajućim kampovima(koordinatore za fudbal će staviti na fudbalske kampove,a edukacione koordinatore na edukacione).Nakon završetka određenog kampa će moći da ukloni taj kamp,ili da ga arhivira kako bi omogućio neregistrovanim korisnicima da se bolje upoznaju sa radom akademije.

## Opis okruženja

Korisnici sistema pristupaju sistemu preko Web-a što zahteva minimum modemsku Internet konekciju. Ne postoje posebna ograničenja u pogledu okruženja.

## Osnovne potrebe korisnika

Osnovne potrebe korisnika identifikovane na osnovu intervjuisanja potencijalnih korisnika su:

**1.Ne postojanje mogućnosti uvida u napredak igrača.**

Ne postoji dovoljan vid komunikacije između koordinatora kampova i studenata,koji će se u ovoj aplikaciji rešavati putem beleški(obaveštenja) koja će koordinator redovno davati na datom kampu o svakom studentu(slično principu ocenjivanja).

**2.Neadekvatno informisanje o objektima akademije.**

Obično se pripadnici akademije naknadno obaveste o samim objektima u kojima će se održavati kampovi,što je izuzetno bitno pogotovo što omogućava roditeljima uvid u objekte akademije(roditelji su posmatrani kao neprijavljeni korisnici).

**3.Nepotpuni opisi fudbalskih kampova i nespecifikovani opisi kampova.**

Opisi fubalskih kampova su često nepotpuni i često nisu pravilno raspoređenji u smislu da,kampovi nisu često specifikovani za određenu fudbalsku oblast(taktiku,tehniku..),tako da će na sajtu FA KICK biti kampovi raspoređeni u tri oblasti koje će pokrivati sve fudbalske oblasti.

Takođe postojeći sajtovi fudbalskih akademije ne nude edukacione smerove,ili bar ne obaveštavaju o njima,što će sajtom FA KICK pokušati ispraviti.

## Alternative i konkurencija

Postojeći problemi neadekvatnog informisanja u edukacionim kampovima akademije i neobaveštenost

o članova akademije o svom napretku predstavljaju jedne od glavnih problema koje karakterišu većinu

sajtova koji predstavljaju prezentacije,tako da će sajt FA KICK pokušati da adekvatno odgovori i

pronađe odgovarajuća rešenja u cilju pronaleženja boljeg metoda komunikcije sa korisnicima.

Istraživanje vezano za analizu postojećih proizvoda koji bi u potpunosti rešili navedene probleme nije obavljeno, tako da za sada nije poznato da li postoje gotova rešenja kao alternativa proizvoda koji se razvija.

Pri definisanju zahteva imalo se u vidu postojanje besplatnih sistema za podršku nastavnom procesu, tako da je taj segment u potpunosti isključen iz zahteva na osnovu kojih se sistem projektuje.

# Opis proizvoda

U ovom odeljku je dat pogled na osnovne mogućnosti FA KICK portala, kontekst u kome sistem treba da funkcioniše i konfiguracija sistema.

## Perspektiva proizvoda

FA KICK portal će predstavljati svojevrstan sistem predstavljanja rada fudbalske akadeimje.Ovaj sistem će koristiti postojeći DBMS instaliran na mašini koja predstavlja Web server laboratorije. Dijagram koji pokazuje kontekst sistema je dat na slici 6.1.1.

FA KICK sistem će biti zasnovan na klijent/server arhitekturi Web aplikacija ilustrovanoj na slici 6.1.2. Serverski deo će se izvršavati u kontekstu Web servera na personalnom računaru koji je za to namenjen. Pri izboru tehnologije potrebno je voditi računa da sistem može raditi i na Linux i na Windows platformi. Serverske komponente će komunicirati sa DBMS-om koji se nalazi na istoj mašini.

Tanki klijent sistema se izvršava na personalnim računarima, u okviru Web čitača koji se sa Web serverom povezuje preko Interneta. Ne postoji potreba za posebnom instalacijom klijenta, ali je potrebno voditi računa o kompatibilnosti sistema sa različitim popularnim tipovima Web čitača.

**FA KICK**

**portal**

**DBMS**

FA KICK korisnici

* **administrator**
* **šef**
* **vođe projekta**
* **članovi**
* **posetioci**

**Slika 6.1.1. Kontekst sistema FA KICK**

**PC**

Web čitač

Web server

FA KICK

Web aplikacija

FA KICK

Baza podataka

Internet

**Slika 6.1.2. Pregled sistema FA KICK**

## Pregled mogućnosti

Tabela prikazana u ovom odeljku identifikuje osnovne mogućnosti FA KICK portala u pogledu prednosti koje nudi i funkcionalnosti koje te prednosti ostvaruju. Dodatni opis funkcionalnih zahteva je dat u odeljku 7 ovog dokumenta.

|  |  |
| --- | --- |
| **Prednosti** | **Funkcionalnosti** |
| Centralizovana evidencija podataka o objavljenim kampovima,kao i adekvatno prezentovanje edukacionih kampova. | Prikaz svih aktivnih i prošlih kampova koji su realizovani u okviru akademije. Ažuriranje podataka o kampu od strane admina.Postojanje edukacionih kampova uz neke fudbalske. |
| Centralizovana evidencija beležaka koordinatora o napretku igrača na kampu | Omogućen prikaz napretka igrača od strane koordinatora koji će ažurno unositi ocene,i time redovno obaveštavati članove o napretku |
| Konzistentnost prikaza podataka o članovima akademije | Standardizacija prikaza i unosa podataka o članovima akademije sa mogućnošću pregledanja već prijavljenih korsinika na kamp i informacija o njima. |
| Jednostavno ažuriranje podataka sa bilo koje lokacije | Mogućnost pristupa i ažuriranja svih podataka sa bilo koje lokacije korišćenjem PC-a i Internet konekcije. |

## Pretpostavke i zavisnosti

FA KICK sistem, kao Web aplikacija je zavisan od:

* Podrška Web servera za izabrani skripting jezik.
* Podrška skripting jezika za Linux i Windows platformu.
* Mogućnost povezivanja sa DBMS-om iz skripting jezika.
* Podrška DBMS-a za Linux i Windows platformu.
* Funkcionalnosti Web čitača koje korisnici upotrebljavaju za pristupanje portalu.

## Cena

Zbog ograničenja u pogledu budžeta, cena razvoja sistema ne sme da premaši sumu od 250.000 dinara.

Za instalaciju sistema će biti iskorišćeni postojeća Web server mašina tako da nije potrebno odvajati poseban budžet za kupovinu hardvera.

## Licenciranje i instalacija

U početku neće postojati posebni zahtevi u pogledu licenciranja.

Kako FA KICK portal nije proizvod namenjen za šire tržište neće biti pravljen poseban instalacioni program. Ipak, potrebno je obezbediti automatizaciju procesa kreiranja baze podataka.

klasifikovani naučno-istraživačke i komercijalne.

# Funkcionalni zahtevi

U ovom odeljku su definisane funkcionalnosti FA KICK sistema. Opisane funkcionalnosti predstavljaju

osnovne mogućnosti sistema koje je neophodno implementirati da bi se zadovoljile potrebe korisnika.

## Prijavljivanje na sistem

Za administratora i članove akademije (uključujući koordinatore ) se mora obezbediti prijavljivanje na portal korišćenjem korisničkog imena i lozinke. Sistem treba da obezbedi korisniku mogućnost promene lozinke.

Posetioci sajta fudbalske akademije pristupaju informacijama bez potrebe prijavljivanja na sistem.

## Unos, prikaz i ažuriranje osnovnih podataka o samoj fudbalskoj akademiji

Administrator je zadužen za ažuriranje osnovnih podataka o akademiji koji će biti dostupni poseticoma sajta na početnoj strani.Osnovne informacije predstavljaće neke informacije o samoj akademiji(predstavljanje pomoćnih objekata,terena).Takođe biće obaveštenja o bivšim igračima akademije.Administrator će takođe imati mogućnost kreiranja novih vesti koje će se odnositi na neka nova dešavanja oko i unutar akademije.

## Kreiranje, unos,prikazivanje, ažuriranje i brisanje članova akademije (fudbalera) i koordinatora

Administrator ima mogućnost odobravanja kreiranja novih korisničkih naloga za članove akademije(odnosi se na prihvatanje prvobitnih zahteva od strane korisnika).Uklanjanje člana iz akademije mogu izvršiti koordinator,i admin , s tim što za uklanjanje i kreiranje naloga koordinatora je isključivo zadužen admin.Takođe sam korisnik će moći da izađe iz kampa . Za svaki kreirani nalog za člana akademije potrebno je vezati i informacije koje će se prikazivati uniformno ,na svakom kampu biće prikaz svih učesnika koji učestvuju u kampu,kao i koji su koordinatori. Svaki član zadužen je za unos i ažuriranje sopstvenih podataka.Koordinatoru zahtev za prijavu takođe odobrava ADMIN

## Kreiranje kampa i dodela koordinatora kampovima

Kreiranje kampa će biti dužnost administratora kao i dodeljivanje odgovarajućih koordinatora odgovarajućim kampovima.Kampovi će biti podeljenje u grupe definisane dokumentom 1, i informacije treba da na što bolji način promoviše svrhu kampa.Kampovi će sadržati i vremenski interval u kojem će se odigrati.

## Pretraživanje željenih kampova

Registrovani korisnici(članovi akademije), odnosno fubdaleri će imati mogućnost za pretragu željenih kampova ,gde će im se tim činom olakšati pristup tom kampu nakon što su se upoznali sa osnovama rada kampa na početnoj strani.

## Unos,prikaz i ažuriranje podataka o napretku igrača na akademiji

Koordinatori će imati mogućnost da na odgovarajućem kampu naprave svojevrsnu ocenu svakog pojedinca ,i moći će s vremeno da ažurira te podatke ukoliko se osobine člana promene.Koordinator će moći da vrši ovakve beleške samo na kampovima na kojima je on zapošljen(opet dodeljivanje vrši admin).Ocene će biti predstavljene na na neki specifičan grafički način kako bi se vizuelno poboljšao dojam.

## Arhiviranje kampova i mogućnost ostavljanja ocene na kamp akademije

Arhiviranje kampova će izvršavati administrator gde će registrovani korisnici tog kampa imati mogućnost njegovog ocenjivanja(samo korisnici koji su učestvovali).Ocene će biti predstavljene na neki specifičan grafički način.

# Ograničenja

Kao dopuna pretpostavki i zavisnosti definisanih u odeljku 6, FA KICK sistem će biti razvijan pod sledećim ograničenjima:

* Sistem neće zahtevati nabavljanje novog hardvera.
* Sistem će se osloniti na besplatna softverska rešenja (skripting jezik, DBMS, Web server), tako da neće zahtevati kupovinu dodatnog softvera.

# Zahtevi u pogledu kvaliteta

U ovom odeljku definisan je očekivani kvalitet u pogledu performansi, robusnosti, tolerancije na otkaze i lakoće korišćenja.

Dostupnost: Sistem će biti dostupan 24 časa dnevno, 7 dana u nedelji.

Lakoća korišćenja: Sistem će posedovati jednostavan interfejs prilagođen profilima korisnika koji će ga koristiti.

Održavanje: Sistem treba biti jednostavan za održavanje. Potrebno je izdvojiti grafički dizajn od sadržaja. Podatke koje čine sadržaj treba čuvati u bazi podataka.

# Prioritet funkcionalnosti

U ovom odeljku su date smernice u pogledu relativnog značaja predloženih funkcionalnosti. Funkcionalnosti propisane u ovom dokumentu treba realizovati kroz beta i konačnu verziju. Prioritet funkcionalnosti koje će biti realizovane je sledeći:

* Prijavljivanje na sistem
* Kreiranje kampa i dodela koordinatora
* Kreiranje,unos,prikazivanje,ažuriranje i brisanje članova akademije(fudbalera) i koordinatora.
* Unos,prikaz i ažuriranje podataka o napretku igrača akademije
* Pretraživanje željenih kampova
* Arhiviranje kampova i mogućnosti ostavljanja ocene na rad kampa
* Unos, prikaz i ažuriranje osnovnih podataka o samoj fudbalskoj akademiji

# Nefunkcionalni zahtevi

## Zahtevi u pogledu standardizacije

Klasifikaciju publikacija treba standardizovati sa postojećom tipologijom propisanom od strane Ministarstva za nauku i sport.

## Sistemski zahtevi

FA sistem će biti realizovan korišćenjem react.js skripti, dok će kao DBMS koristiti MongoDB.

Korisnički interfejs Web aplikacije mora da bude optimizovan za sledeće Web čitače:

* Internet Explorer 6+
* FireFox (Mozilla)
* Google Chrome

## Zahtevi u pogledu performansi

Nema posebnih zahteva u pogledu performansi sistema.

## Zahtevi u pogledu okruženja

Nema posebnih zahteva u pogledu okruženja.

# Dokumentacija

U ovom odeljku su opisani zahtevi u pogledu dokumentacije koju treba pripremiti za FA KICK projekat.

## Korisničko uputstvo

Sistem će biti intuitivan za korišćenje i neće posedovati štampano korisničko uputstvo.

## *Online* uputstvo

Potrebno je obezbediti *online* uputstvo za neke od naprednijih funkcionalnosti sistema. Online uputstvo treba koncipirati kao podršku za obavljanje odgovarajućih aktivnosti.

## Uputstvo za instalaciju i konfigurisanje

Uputstvo za instalaciju i konfigurisanje serverskog dela sistema će sadržati:

* Zahteve u pogledu instaliranog softvera
* Instrukcije za instaliranje sistema i kreiranje baze podataka
* Uputstvo za konfigurisanje portala

## Pakovanje proizvoda

Proizvod ne zahteva posebno pakovanje jer nije namenjen širokom tržištu.